

GEZGİN RÜZGAR & MACERALARI

Yeni Nesil için Yeni Nesil Eğitim!



WEB



TR
EN



TR
EN



EN

@gezgin_ruzgar_macera



*tıklayıp inceleyebilirsiniz.

1.2.3. DOĞA EĞİTİM MERKEZİ - 3 Bölüm

Doğal ortamlarında çeşitli hayvanların ve bitkilerin tanıtıldığı, aynı zamanda onlarla etkileşime girebileceğiniz bir simülasyon ortamıdır. Bu heyecan verici platform, doğayı keşfetmenin ve öğrenmenin yeni ve etkileşimli bir yolunu sunar.

VR teknolojisi sayesinde öğrenciler, hayvanların doğal ortamlarında nasıl yaşadığını öğrenirken çevre bilinci kazanıyor ve ekosistemin hassas dengesini keşfediyor.



4. KUTUP HABİTATLARI

Dev buzulların, kutup ışıklarının ve deniz buzlarının etkileyici manzaralarını görebilecekler. Kutup ayıları ve foklar gibi sevimli hayvanları yakından tanıyacak, penguenlerin nasıl yüzdüğünü gözlemleyecekler.

Ayrıca, İnuitlerin kar ve buzdan yapılmış geleneksel iglolarını ziyaret edecek ve bu bölgenin kültürel öğelerini keşfedecekler. Son olarak, buzul erimesinin etkilerini ve önemini öğrenerek çevre bilincini artıracaklar.



MEDEX LAB

5. ARKEOLOJİ VE PALEONTOLOJİYE YOLCULUK

Bu interaktif simülasyon, çocuklara hem arkeolojinin hem de paleontolojinin önemini eğlenceli bir şekilde öğretir. Rüzgar ile antik kalıntılar ve üç büyük lidere adanmış bir tablet keşfedilir. Ardından, dinozor fosilleri bulunur ve fosilin laboratuvarında 3D modeli incelenir.

Çocuklar, keşiflerini ölümsüzleştirmek için hatıra fotoğrafı çekerken, tarih ve arkeoloji bilimlerine olan ilgilerini artırırlar.



6. SU ALTI KEŞİF MACERASI: AKDENİZ

Akdeniz'in derinliklerine dalarak renkli balıklarla yüzüp su altı bitkilerini keşfedeceğiniz, deniz temizliği yapacağınız ve kaplumbağaların üreme süreçlerini öğreneceğiniz bir maceraya atılacaksınız. Rüzgar'ın rehberliğinde posidonia çayırlarının önemini anlayacak, sanal çöp toplama aletiyle denizleri temizleyecek ve Caretta Caretta kaplumbağalarının korunmasını öğreneceksiniz.

Bu macera, çocuklara deniz ekosistemini korumanın ve çevre bilincinin önemini eğlenceli bir şekilde anlatacak. Çevreyi temiz tutmanın gerekliliğini gösterecektir.



7. GÖREV UZAY: AY,DÜNYA VE GÜNEŞ SİSTEMİ

Bu macerada öğrenciler, Dünya'nın atmosferinden çıkıp sonsuz boşluğa adım atacak ve yıldızlar, gezegenler ve galaksiler hakkında bilgiler edinecekler.

Uzay istasyonundan başlayan bu seride Ay'ın yüzeyine iniş yapacak, kraterleri yakından inceleyerek düşük yerçekiminin nasıl hissettirdiğini deneyimleyecekler. Ay'ın yüzeyinin ve yerçekiminin nedenlerini öğrenip, Güneş Sistemi'ndeki gezegenleri keşfedecek, devasa gaz gezegenlerinden sıcak ve kayalık Merkür'e kadar her gezegenin farklı özelliklerini öğrenecekler. Çocuklar, Dünya'yı uzaktan gözlemleyerek sanal bir uzay yürüyüşü deneyimleyeceklerdir.



8. AMAZON NEHRİ

Bu macerada çocuklara olağanüstü Amazon Nehri'nin hakkında hap bilgiler verilir. Nehrin yaşam canlıları gösterilir hayvanlar; pembe nehir yunusları, dev nilüferler, kapibaralar, zehirli ok kurbağaları ve rengârenk ara papağanları olarak dile getirilir. Yunuslar bizzat öğrencilere gösterilir ve tehlike altında olduğuna dikkat çekilerek, hayvanları korumalıyız mesajı lanse edilir. Nehrin devasa bitkileri dev nilüferler de çocuklara tanıtılır.

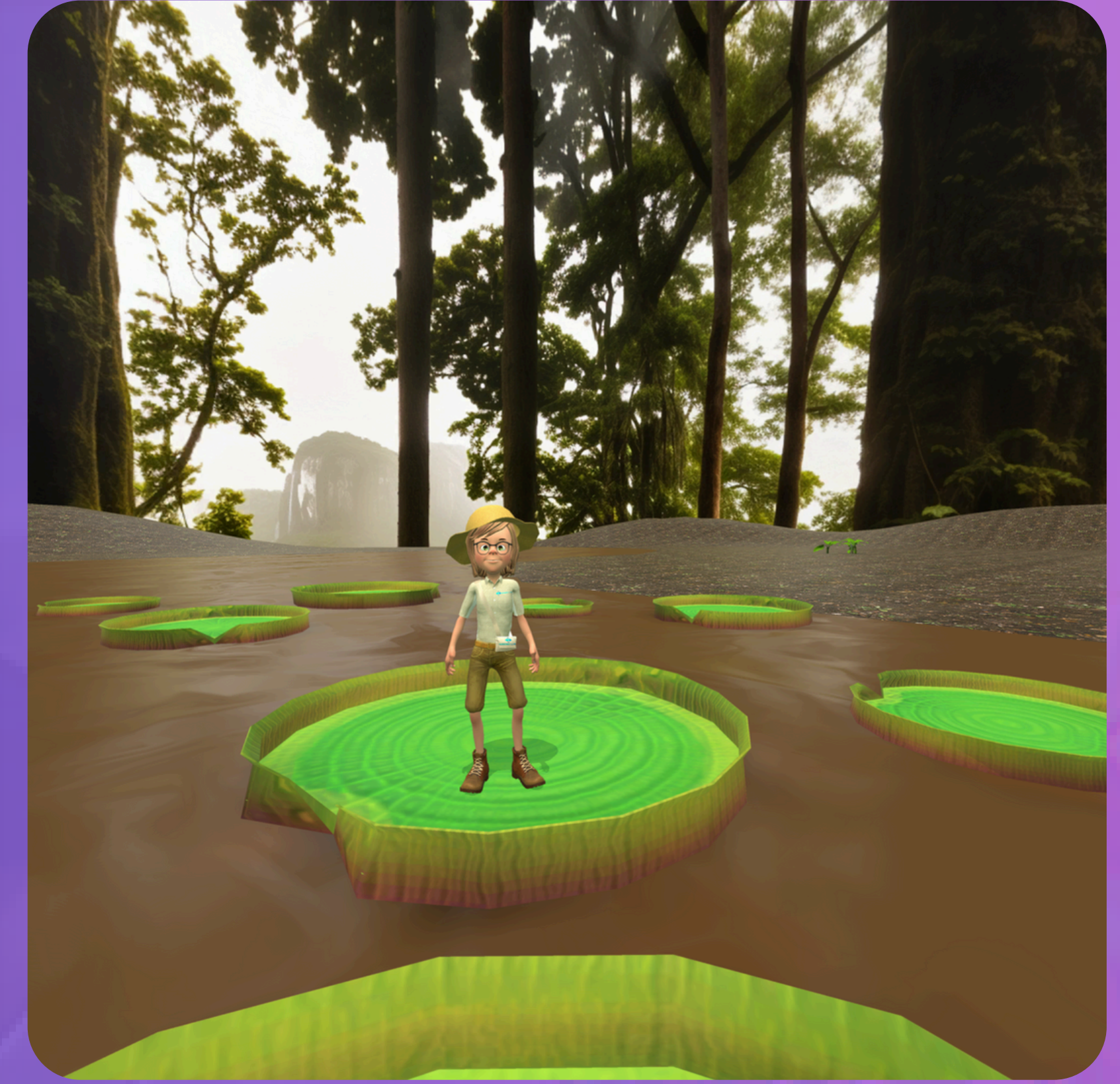
Son olarak nehir kirliliğine dikkat çekilerek, sürdürülebilir bir gelecek için önemli bilgiler rüzgar tarafından aktarılır.



9. AMAZON ORMANLARI

Bu macerada öğrenciler, Amazon ormanlarının hayvan ve bitkileri hakkında bilgiler edinecek. Rüzgar'la birlikte orada yaşayan canlıların tanıyabilecek ve etkileşim kurabileceklerdir.

Son olarak Rüzgar eşliğinde ormanlarda yaşanan ağaç tahribatına dikkat çekilerek sürdürülebilir bir gelecek için önemli bilgiler Rüzgar tarafından aktarılır.



10, 11. ANTİK MISIR: 2 BÖLÜM

Bu macerada kullanıcılar, çöl yaşamının sırlarını keşfedecek, bedevi çadırlarında geleneksel yaşamı deneyimleyecektir. Gündüz kızgın kumlarla kaplı çölü aşarken, gece çölde yıldızların altında kamp kuracak, çölde yaşamın nasıl sürdüğünü öğreneceklerdir.

Eski Mısır çadırlarında yaşamın dinamiklerini öğrenecek, görkemli tapınakları ve gizemli Sfenks'i yakından inceleyerek kadim Mısır kültürü hakkında bilgi edineceklerdir.



MEDEX LAB

12. KÜLTÜREL MİRAS: DOLMABAĞÇE SARAYI TURU

Gezgin Rüzgar; Dolmabahçe Sarayının önüne gelip sarayın yapısal mimari özelliklerini anlatacak ve sarayın Türkiye'yi yansıtan motiflerinden örneklemeler yapacaktır.

Gezgin Rüzgar sarayın önemli bölümlerini (Muayede Bayramlaşma Salonu, Has Oda, Atatürk'ün odası gibi alanları) gezerek gösterirken bu alanlar hakkında bilgiler vererek çocuklara tarihsel rehberlik edecektir.



13. KÜLTÜREL MİRAS: TOPKAPI SARAYI TURU

Gezgin Rüzgar; Topkapı Sarayının önüne gelip sarayın yapısal mimari özelliklerini anlatacak ve sarayın Türkiye'yi yansıtan motiflerinden örneklemeler yapacaktır.

Sarayın önemli bölümlerini gezerek gösterirken bu kısımlar hakkında bilgiler vererek, yapının mimari ustası Mimar Sinan'dan da bahsederek çocuklara tarihsel rehberlik edecektir.



MEDEX LAB

14. KÜLTÜREL MİRAS: ANITKABİR GEZİSİ

Gezgin Rüzgar, Türkiye'nin bağımsızlık mücadelesinin simgesi olan Anıtkabir'i ziyaret ederek öğrencilere tarihsel bir yolculuk sunuyor. Bu özel keşifte, Anıtkabir'in mimari özelliklerini, Atatürk'ün anısını yaşatan simgeleri ve yapının tarihi dokusunu tanıtıyor.

Gezgin Rüzgar'ın rehberliğinde, öğrenciler tarihin izlerini sürerken Atatürk'ün mirasını daha yakından tanıyacak ve ulusal bilinci güçlendiren bir eğitim deneyimi yaşayacaklar.



15. KÜLTÜREL MİRAS: KASTAMONU GEZİSİ

Gezgin Rüzgar; Kastamonu'nun iklimini, konumunu ve doğal yapısını öğrencilere betimleme yaparak aktaracak ve öneminden bahsedecektir. Kalenin amacından bahsederek, müzenin önemli detaylarını fotoğraflar eşliğinde aktaracaktır.



16.KÜLTÜREL MİRAS: BEYLERBEYİ SARAYI

Sarayın ihtişamlı girişinden adımını atan Rüzgar, ziyaretçileri Osmanlı mimarisinin zarif detaylarıyla tanıştırıyor. Rüzgar, çocuklara sadece sarayın ihtişamını değil, aynı zamanda Osmanlı döneminin yaşam tarzını, geleneklerini ve tarihi önemini de anlatıyor.

Böylece sanal gerçeklik sayesinde öğrenciler, Beylerbeyi Sarayı'nın büyüleyici atmosferini hissediyor ve geçmişin izlerini keşfetme fırsatı buluyor.



17. ARKEOLOJİK GEZİ: GÖBEKLİ TEPE PEK YAKINDA...



PEK YAKINDA...

18. Türkiye Cografyası: Türkiye'nin dünyadaki konumu ve komşu ülkeler.

19. Türkiye Coğrafyası: Türkiye'nin denizleri ve gölleri.

20- 26. Türkiye Coğrafyası: Türkiye'nin 7 Bölgesi

27. Türkiye Coğrafyası: Türkiye'nin Dağları ve İzcilik

28. Dünyanın 7 Kıtası

29. Arkeolojik Gezi: Efes

30. Arkeolojik Gezi: Gordion

31. Şehir Gezisi: İstanbul

32. Şehir Gezisi: Antalya

33. Şehir Gezisi: Saklıkent Fethiye

34. Kültürel Miras: Konya Mevlana Müzesi



@gezgin_ruzgar_macera

GENEL KAZANIMLAR

BU KAZANIMLAR, ÇOCUKLARIN HEM AKADEMİK HEM DE SOSYAL GELİŞİMLERİNİ DESTEKLEYEREK, ONLARI GELECEĞE HAZIRLAR.

- Somut Öğrenme: VR/AR teknolojileri sayesinde soyut kavramlar somut hale getirilir.
- Merak ve Motivasyon: Görsel materyallerle öğrenme süreci daha ilgi çekici hale gelir.
- Teknoloji Okuryazarlığı: Çocuklar teknolojik araçları etkin bir şekilde kullanmayı öğrenir.
- Evrensel ve Yerel Değerler: Hem dünya kültürleri hem de milli değerler hakkında bilgi edinilir.
- Öğrenmenin Sınıf Dışına Taşınması: Sanal gezilerle öğrenme sınıf duvarlarının ötesine taşınır.



@gezgin_ruzgar_macera

GEZGİN RÜZGAR & MACERALARI

Yeni Nesil için Yeni Nesil Eğitim!

İletişim: 0090 531 597 81 62

firat@medexlab.co



WEB



TR

EN



TR

EN



EN

@gezgin_ruzgar_macera



MEDEX LAB

*tıklayıp inceleyebilirsiniz.